|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PROWADZĄCY | NAZWA ZAJĘĆ | TERMIN ZAJĘĆ | ADRESAT ZAJĘĆ | TERMIN REKRUTACJI |
| MAGDALENA KONIECZNA | MATEMATYCZNE GRY I ZABAWY | czwartek, godz. 12.30 | uczniowie klas 1-3 | do 09.10.2020 r. |
| SILVIJA IWANOW | ZAKODUJ TO | środa, godz. 12.30 | uczniowie klas 1-3 | do 09.10.2020 r. |
| SILVIJA IWANOW | ZAKODUJ TO | poniedziałek, godz. 12.30 | uczniowie klas 1-3 | do 09.10.2020 r. |
| SŁAWOMIR MIAZGA | INFORMATYCZNY START UP | poniedziałek, godz. 15.30 | uczniowie klas 4-8 | do 09.10.2020 r. |

**ZASADY REKRUTACJI:**

1. **W przypadku uczniów klas 1-3** należy pobrać „formularz zgłoszeniowy ucznia do projektu Informatyka się liczy” od wychowawców i dostarczyć wypełniony do dnia 09.10.2020 roku do wychowawcy swojej klasy.
2. **W przypadku uczniów klas 4-8** zgłoszenia należy kierować bezpośrednio do pana Sławomira Miazgi (osobiście lub przez dziennik elektroniczny),
od którego pobrać należy także „formularz zgłoszeniowy ucznia do projektu Informatyka się liczy”. Wypełniony należy dostarczyć do 09.10.2020 roku do pana Sławomira Miazgi.
3. Liczba miejsc ograniczona.